



UMS 2006 Patrimoine Naturel
Centre d'expertise et de données sur la nature
OFB-CNRS-MNHN

Le MNHN recrute :

« Développeur web PYTHON projet open-source sur la biodiversité » (F/H)

PRÉAMBULE

L'UMS 2006 Patrimoine Naturel (UMS PatriNat) - co-habillée par le Muséum national d'Histoire naturelle (MNHN), l'Office français pour la biodiversité (OFB) et le Centre national de la recherche scientifique (CNRS) – a pour mission de produire une expertise scientifique et technique en faveur de la conservation de la biodiversité.

Au sein du MNHN, l'UMS PatriNat est rattachée à la Direction Générale Déléguée Recherche, Expertise, Valorisation et Enseignement du Muséum (DGD REVE), et a pour objectif de fournir, en lien fort avec les activités de recherche, une expertise scientifique sur la biodiversité et géo-diversité de France métropolitaine et ultra-marine, sur les thématiques terrestres et marines, pour l'environnement passé et actuel. Cette expertise et l'ingénierie associée porte sur la connaissance du patrimoine naturel, dont les systèmes d'informations et à l'application de ces connaissances pour l'appui aux politiques et programmes de conservation de la biodiversité.

CONTEXTE

Dans le cadre du SINP, de plus en plus d'acteurs de la sphère naturaliste utilisent GéoNature pour saisir ou gérer leurs données de biodiversité. Cet outil, développé par le Parc National des Ecrins et une communauté de développeurs, répond ainsi aux besoins de plus en plus de communautés différentes. Dans le cadre des missions confiées par ces tutelles, l'UMS PatriNat coordonne et contribue au développement de nouvelles fonctionnalités en lien avec les développements des plateformes régionales du SINP et de la plateforme de téléversement DEPOBIO.

Dans ce cadre, nous recherchons un développeur qui a de l'expérience dans la création d'application web à partir de python et angular ; qui n'a pas peur de faire du frontend, du backend, de la base de données et même un peu d'administration système en même temps ; et qui a déjà participer à des projets open-source.

Le développeur intégrera l'équipe « Applications informatiques » qui est une équipe de 14 personnes, aux compétences variées, dynamique et avec une très bonne ambiance.

DESCRIPTION DES MISSIONS

Au sein de l'équipe « Applications informatiques » le titulaire du poste aura pour mission de :

- Déployer, configurer et tester des instances de GéoNature;
- Participer à l'automatisation des déploiements de l'application
- Développer des fonctionnalités (notamment pour les besoins des plateformes régionales du SINP et de DEPOBIO dans le respect des bonnes pratiques en vigueur sur le projet : tests unitaires, documentation...);

- Connaître et utiliser les standards et référentiels nationaux du SINP (Taxref, occurrences de taxon, occurrences d'habitat, métadonnées et données élémentaires d'échange notamment).
- Mise en place d'une infrastructure d'intégration continue interne sur l'environnement GitLab-CI de l'Unité.
- Respecter des normes de sécurité applicables aux outils informatiques de l'État
- Participer au comité technique et rendre compte régulièrement de l'avancement du projet auprès de la cellule AMO.
- Participer à la vie du projet

Partenaires internes : Autres équipes PatriNat, DSI MNHN, CBNBP MNHN, DSOD OFB

Partenaires externes : PN Ecrins, Communautés de développeurs autour de Géonature, autres partenaires, institutionnels privés ou associatifs

CONDITIONS ADMINISTRATIVES REQUISES

Être titulaire au minimum d'un diplôme de niveau **bac +5**

COMPÉTENCES NÉCESSAIRES

Compétences indispensables :

- **Très bonne maîtrise des concepts du développement**
- Maîtrise des langages HTML, **Python**, Javascript, CSS et SQL
- Maîtrise d'un framework Python (**Flask**, Django ou autre) avec une préférence pour flask
- Maîtrise de Bootstrap, **Angular**, Git
- Maîtrise des concepts de base de données (Modélisation, SQL, PostgreSQL/PostGIS de préférence) et du fonctionnement des SGBD relationnels
- Connaissance de l'architecture REST
- Connaissance en administration et sécurité de serveurs web linux
- Connaissance en SIG (QGIS ou autre)
- Maîtrise en ergonomie et architecture web
- Connaissance des méthodologies de gestion de projet (Agile notamment)
- Connaissances naturalistes ou dans les domaines de la biologie de la conservation ou de l'écologie seront un plus

Qualités personnelles :

- Esprit d'initiative et capacité d'écoute
- Autonomie, Rigueur et logique
- Sens de l'organisation
- Bonnes qualités relationnelles et Capacité à communiquer avec des partenaires internes et externes
- Capacité rédactionnelle et de synthèse
- Aptitude au travail en équipe
- Intérêt pour les projets open-source

MODALITÉS DE RECRUTEMENT

Type de contrat : CDD

Durée : un an avec possibilité de renouvellement

Rémunération : selon la grille de rémunération en vigueur et profil du candidat

Date de prise de fonction : à partir août/septembre 2021

Lieu : Jardin des plantes, Paris

PROCÉDURE DE RECRUTEMENT

Le dossier de candidature est à déposer avant le 30 juin 2021 sur la plateforme de recrutement du Muséum via ce lien : <https://apps.mnhn.fr/Candidature/?tk=2373827>

Ce dossier comprendra :

- un *curriculum vitae* détaillé et tous les travaux susceptibles d'éclairer le jury ;
- une lettre de motivation.

Pour toute précision, les candidats sont invités à prendre contact au préalable avec :

Nicolas Boulain : nicolas.boulain@mnhn.fr

Judith Panijel : judith.panijel@mnhn.fr